

NEWS RELEASE

ニュースリリース

株式会社スリー・ディー・エス

～マルチコア対応:モデリング機能の大幅強化とユーザビリティ向上を実現～

パーソナル3Dデザインツール「MoI (モアイ)」の新版リリース

株式会社スリー・ディー・エス（本社：神奈川県横浜市）は、パーソナル3Dデザインツール「MoI (モアイ)」の最新バージョン「MoI V3.0」-日本語版-を2015年2月6日（金）にリリースします。

「MoI」はWindows/MacOSの両OSに対応し、3Dマウスやペンタブレットによる入力やタブレットPC上でのマルチタッチにも適応した操作環境を選ばない3Dデザインソフトウェアです。デザイナーや設計者、製造現場のエンジニアだけでなく、客先との打ち合わせや購買/資材部からの外注指示など、幅広い分野で3Dモデルを手軽に扱うことが出来るデジタルツールとして急速に活用が広がっています。

新バージョン「MoI V3.0」-日本語版-では、既存の3Dモデルをカーブに沿って変形をさせたり、本格的な機械系CADがサポートしている可変フィレット、複数エッジに対応したマルチキャッピング機能、プル/プッシュ機能など、モデリング機能の大幅な強化が図られています。そして入出カインタフェースには、V2.0からサポートしているIllustrator(AI)に加えPDFやDXFが新たに追加され、デザイナーや二次元設計者、営業事務担当者などが日常業務で使用する二次元デジタルデータを利用できる環境が整いました。さらにマルチタッチインタフェースにも対応し、タブレットPCを用いて直感的な操作でモデリングやビューイングを行うことも可能となりました。またマルチコアに正式対応となり、大規模モデルを表示する際の処理速度も大幅に向上しています。

■主な新機能

- ・CADモデリング機能の追加
 - 3Dモデルのフロー（カーブ）変形、ツイスト変形機能
 - 複数エッジのマルチキャッピング機能
 - 押し出しテーパーモデリング
 - 可変フィレット機能
 - プル/プッシュ機能
- ・入出カインタフェースの追加
 - PDF/DXFの入出力
- ・陰線処理
- ・マルチタッチインタフェースの対応
- ・マルチコア対応

■価格（税抜）

- | | |
|----------------------|-----------|
| ・ MoI V3.0 | ¥ 35,000- |
| ・ MoI V2.0からのアップグレード | ¥ 25,000- |

